

DWZ-konforme Partieauswertung und Turniermodus, kurze Erklärung:

Im Zuge des Pandemiegeschehens soll ein Wiedereinstieg in den internen Turnierzirkus mit DWZ-Auswertung gefunden werden, in diesem Sinne galt es sowohl die Spieldauer, als auch Qualitätsanforderungen der Züge in Einklang zu bringen, dies ergab den Spielmodus der aktuellen Klubmeisterschaft 2022/23 mit diesen Neuerungen:

Der Partiegewinn wird mit drei statt einem Punkt bewertet, der Spieler erhält pro ausgeführten Zug unmittelbar 30 sec Zeitbonus, dieser wird unmittelbar nach Betätigung der Wippe („drücken der Uhr“) wirksam und sofort direkt auf den aktuellen Zeitstand gebucht. Damit ergibt sich folgendes Bild:

Die Uhren zeigen die Mindestspielzeit von 60 min/Spieler bei Partiebeginn, die Uhr läuft also, dennoch werden nach der Zugausführung (Betätigung der Uhr) sofort wieder 30 Sekunden auf die laufende Zeit des Spielers aufaddiert, Routine und Konzentration (Nutzung der Gegnerzeit zur Analyse und Zugfindung) werden so gleichermaßen belohnt.

Grundsätzlich sollen Bedenkzeit Regelungen im Sinne der Spieler erfolgen und zugleich die schachliche Qualität der Partien gewährleisten, dazu wird insbesondere empfohlen, den Fischer-Modus anzuwenden. Mindestbedingungen für die DWZ-Auswertung sind:

Pro Spieler und Partie beträgt die Gesamtbedenkzeit mindestens 90 Minuten, bei Jugendturnieren der Klassen U12 und jünger mindestens 60 Minuten.

Bonuszeiten (Inkrement) sollen 30 Sekunden für jeden Zug betragen. Insoweit werden sie in die Berechnung der zur Verfügung gestellten Gesamtbedenkzeit einbezogen, wobei eine Partielänge von 60 Zügen angenommen wird.

Wird die Partiebedenkzeit unterteilt, müssen jedem Spieler für die erste Zugzahlperiode mindestens 60 Minuten (U12: 40 min) Bedenkzeit garantiert sein, die hierfür vorgeschriebene Zuganzahl soll 40 Züge betragen".

Um die Mindestanforderungen für DWZ-Auswertung zu erfüllen und trotzdem den sanften Wiedereinstieg in vereinsinternes Wettkampfschach zu ermöglichen wurde dieser Modus durch den verantwortlichen Spielleiter gewählt. Die Vermeidung möglicherweise 5 Stunden unter Atemeinschränkungen einer Maske zu spielen wurde angestrebt und so erreicht. Der mögliche Gewinn von 3 Punkten durch einen Sieg soll das versammelte Mittelfeld bis zur letzten Runde in „Aufruhr“ halten.

Schließlich werden Sitzungen bis Mitternacht und darüber hinaus auf diese Weise vermieden.

Gute Züge wünscht der Spielleiter